

VEKKU

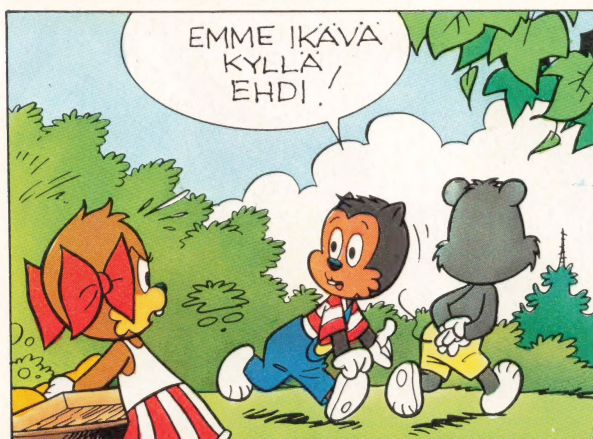
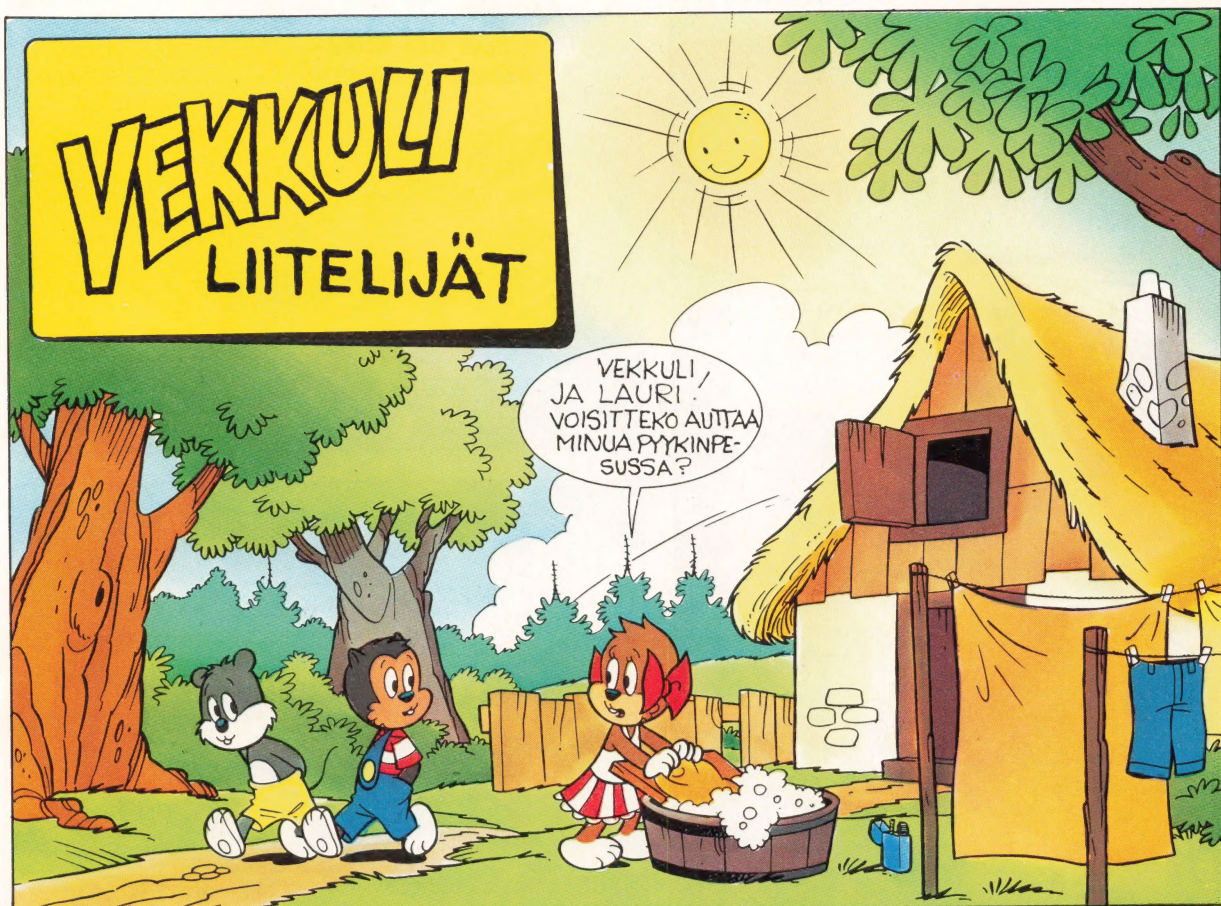


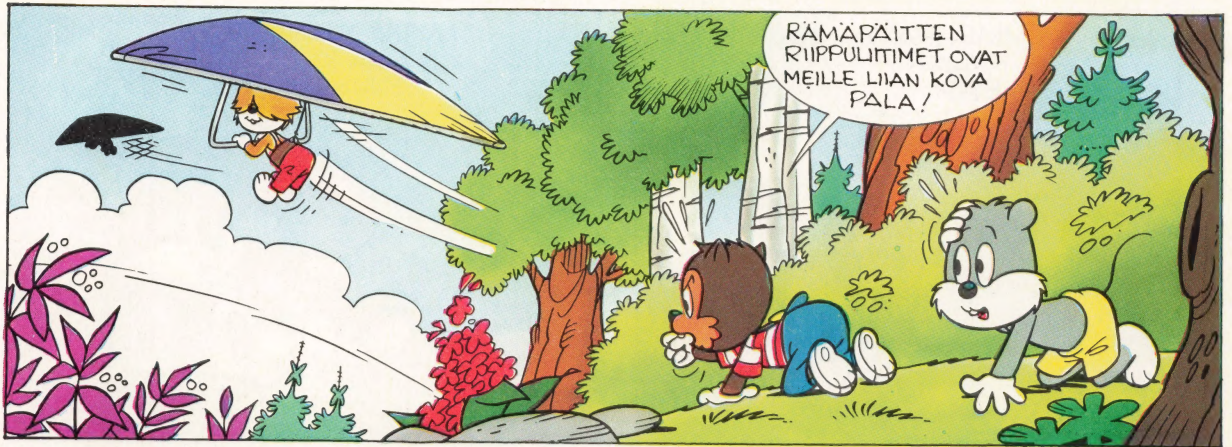
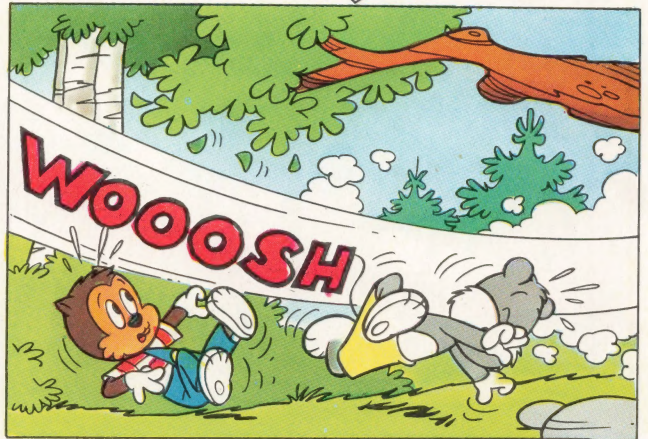
Tässä ovat Vekkuli ja Lauri matkalla kuninkaan linnaan. Jos katsot silmä tarkkana, huomaat, että kuvassa on kaikkiaan seitsemän seikkaa jollakin tapaa vialla.

Kuten näet, sotilaalla on vyössään entisaikojen tulusten nykyaikainen jälkeläinen, tarkemmin sanoen sytytin. Sytytin on kätkeytyä viiteen paikkaan tämän Vekun numeron sivuille. Löydätkö ne?

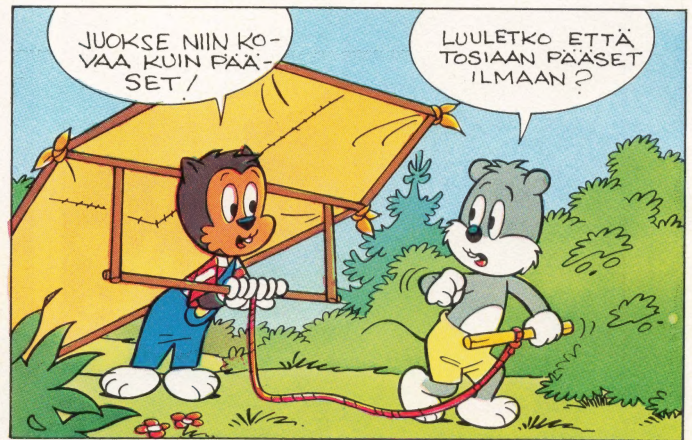
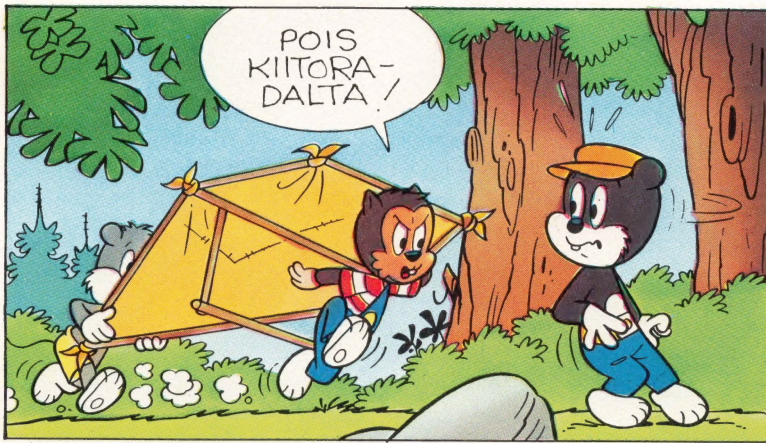
(Kaikki vastaukset ovat muuten sivulla 21...)

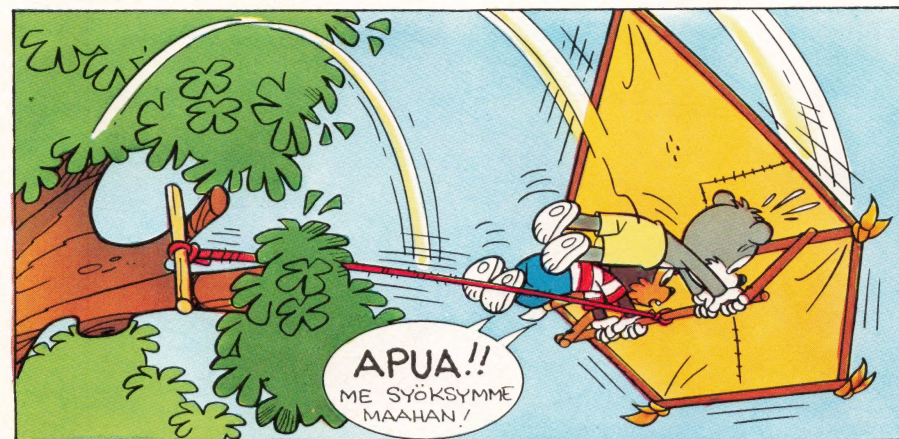
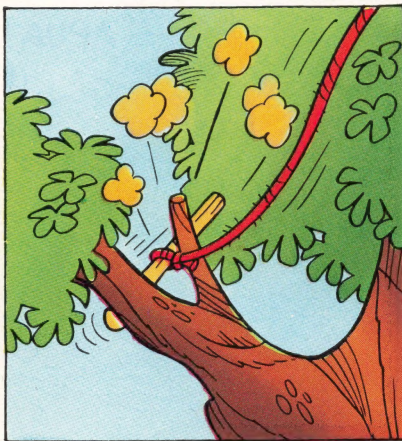
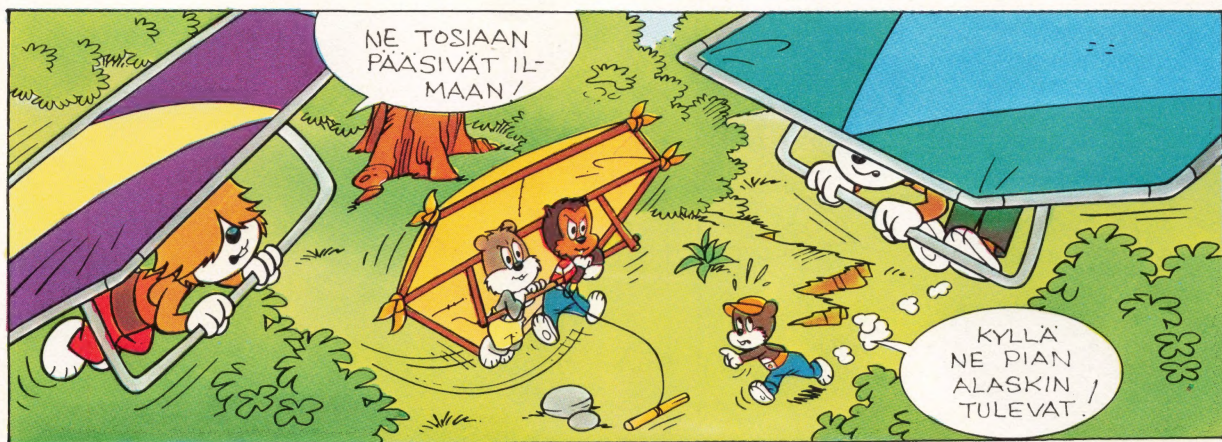


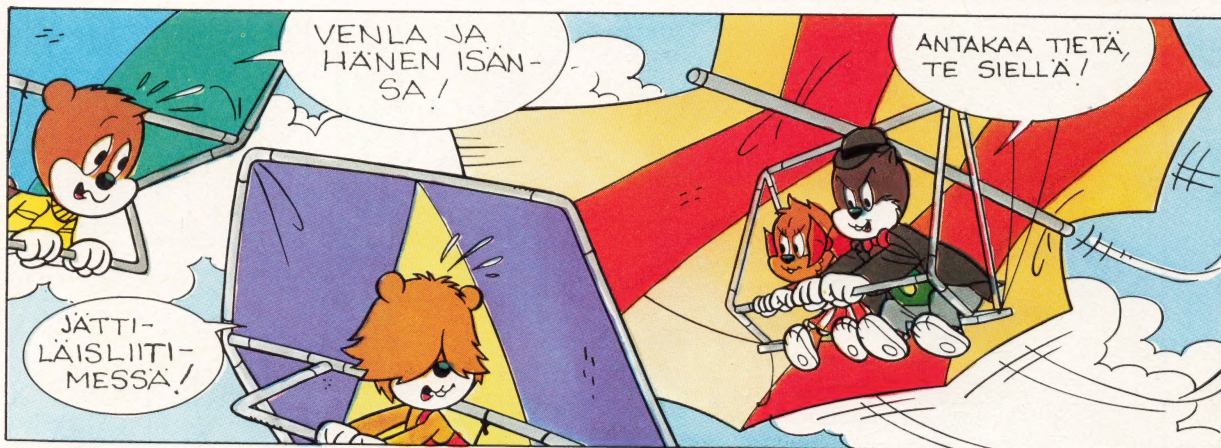
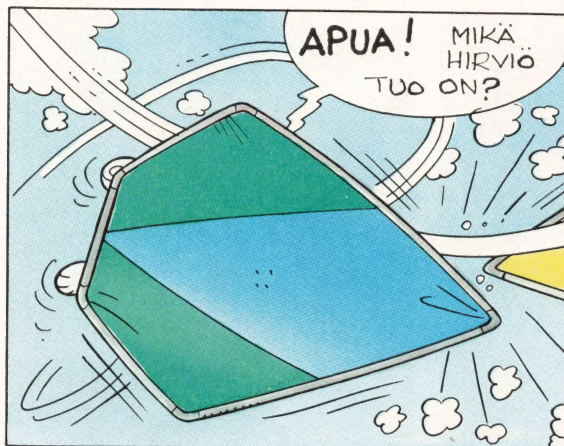


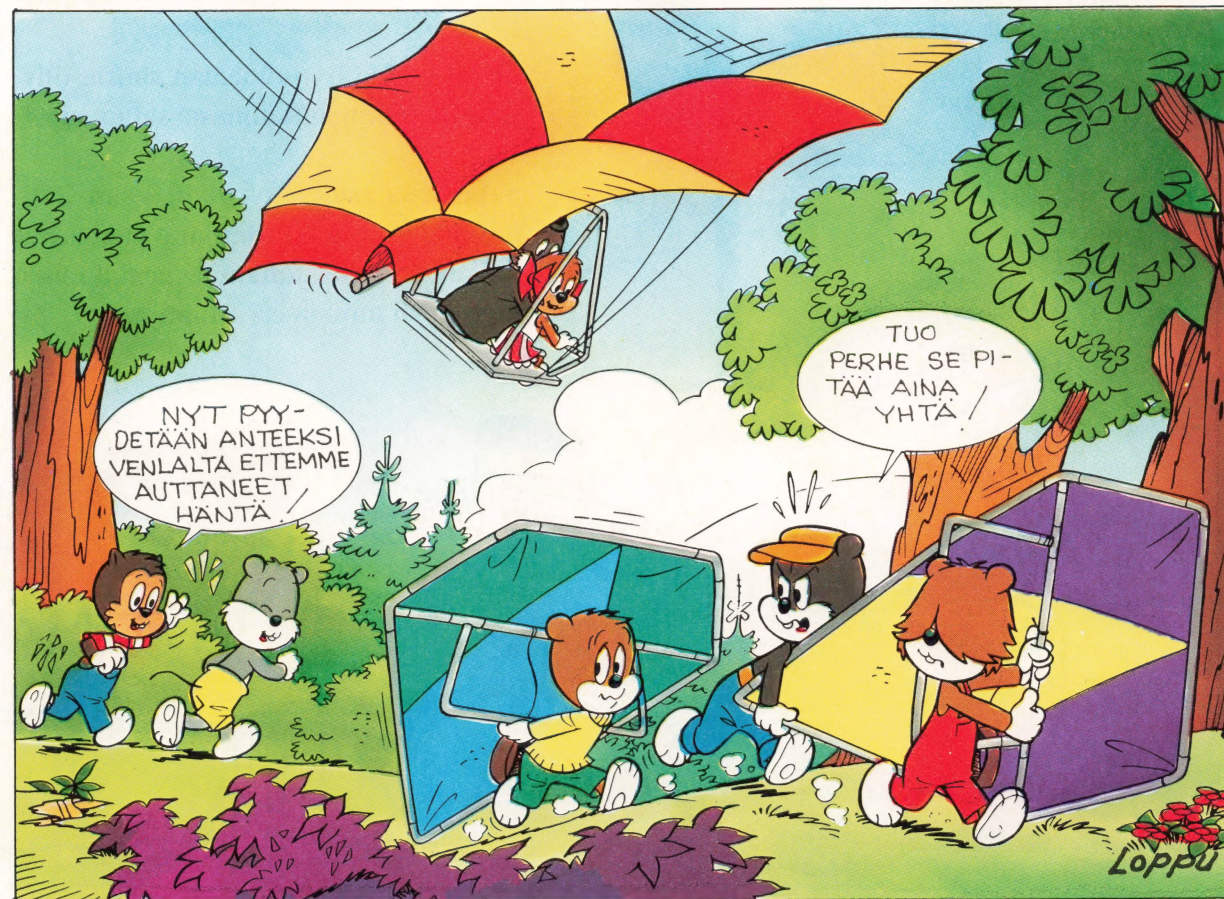




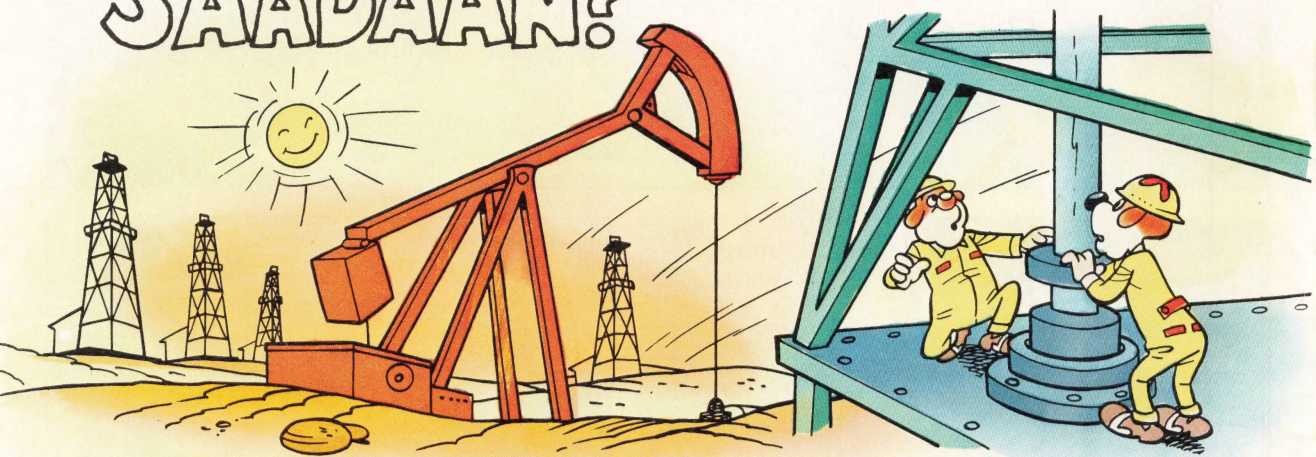




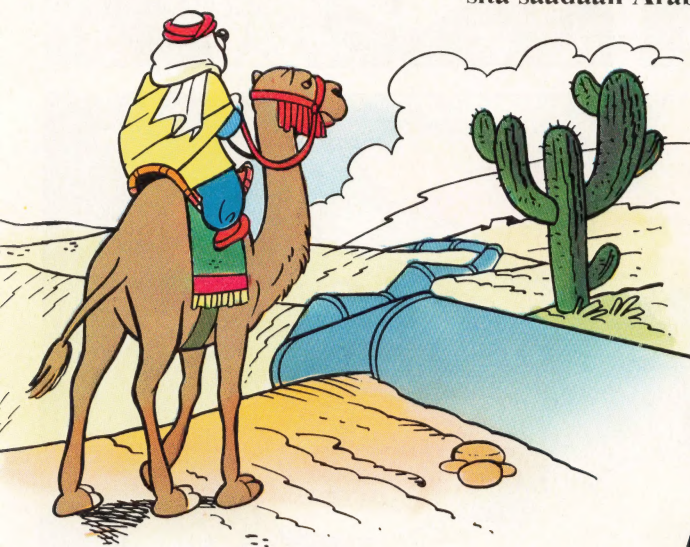




MISTÄ BENSIINI SAADAAN?

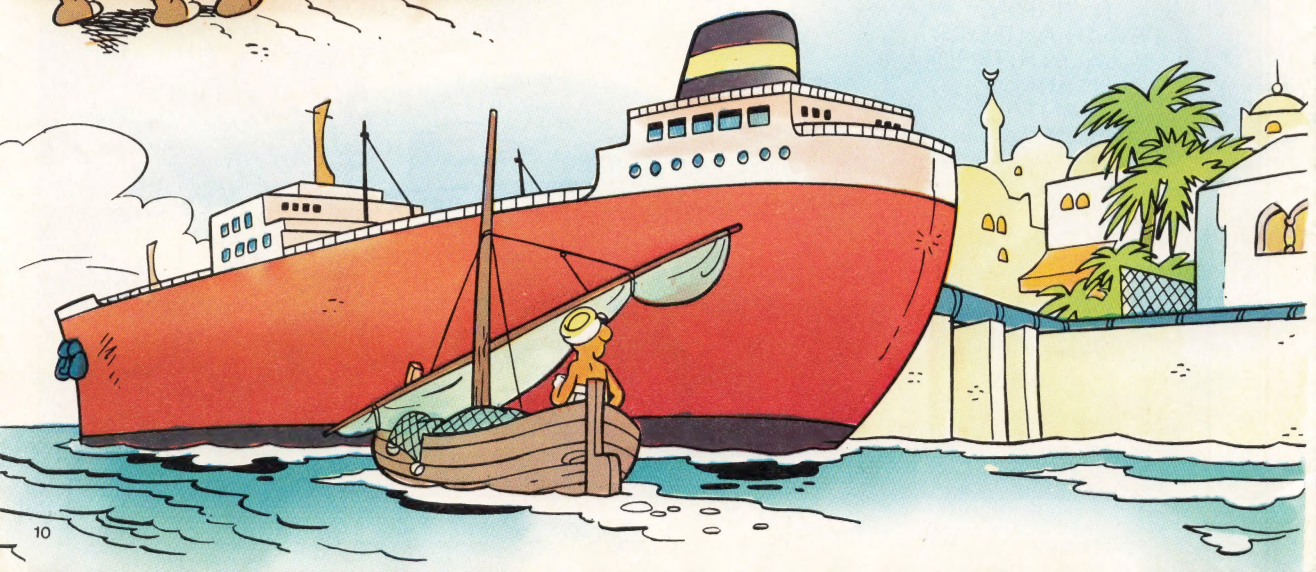


Suurten öljynporaustornien avulla porataan reikä maahan satojen metrien syvyyteen ja pumpataan ylös raakaöljyä. Kaikkein eniten sitä saadaan Arabian autiomaista.



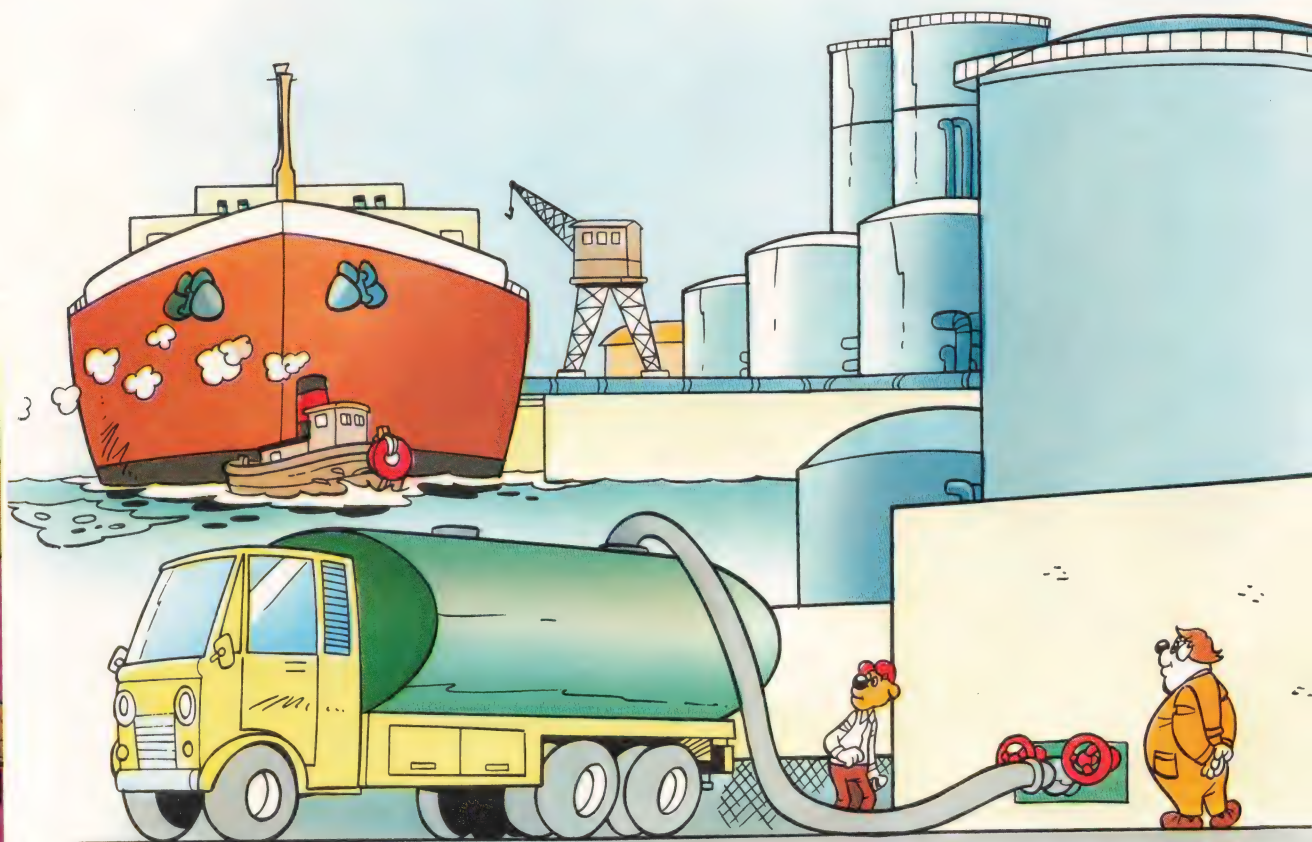
Sitten raakaöljy johdetaan suuria öljy-johtoja pitkin autiomaasta satamaan.

Satamassa raakaöljy pumpataan jättiläiskokoisiin tankkereihin. Nämä laivat kulkevat usein tuhansia peninkulmia merten yli moniin eri satamiin.

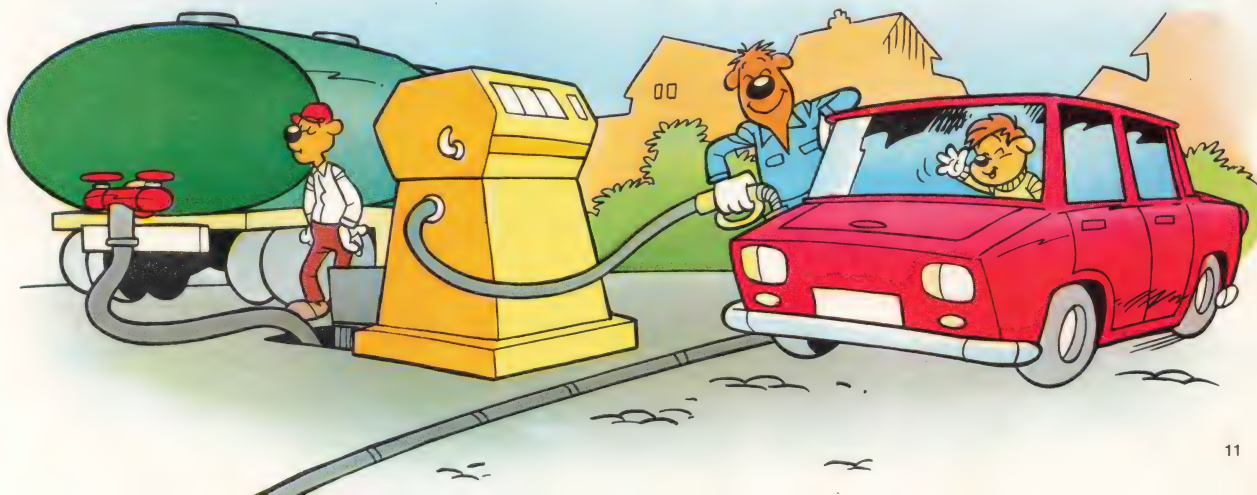


Nyt öljytankkeri on lopulta päässyt perille. Raakaöljy pumpataan öljyjohtoa pitkin jalostamoon, jossa siitä tehdään paloöljyä, voiteluöljyä ja bensiiniä.

Jalostamossa raakaöljy kulkee monen monien putkien ja laitteiden kautta, kunnes se on suodattunut ja jalostunut bensiiniksi. Nyt voikin säiliöauto jo saapua.



Säiliöauto vie bensiinin jalostamolta bensiiniasemille. Ja taas se pumpataan, tällä erää säiliöautosta maanalaisiin säiliöihin. Bensiini tulee sellaisista säiliöistä, kun sitä otetaan asemalta autoon.





LEIKKEJÄ

KÖYDENVETO

Vahvaan köyteen sidotaan merkki keskelle. Sitten joukko jakautuu kahteen yhtä suureen porukkaan. Maahan vedetään viiva erottamaan joukkueita, ja sitten köydenvetokilpailu voikin alkaa. Se joukkue, joka ensin saa köyteen sidotun merkin vedetyksi puolelleen, on voittaja.



PAHVIJUOKSU

Jokaisella osanottajalla on kaksi osapuilleen tämän lehden sivun kokoista pahvinkappaletta. Nyt merkitään lähtö ja maali, ja sitten alettiin! Askel kerrallaan edetään astumalla pahveille, kummallekin vuorotellen, ja aina taaempaa pahvia siirretään sen pahvin eteen jolle on viimeksi astuttu. Se, joka astuu pahvin viereen, joutuu keskeyttämään. Kuka voittaa?



KÖMPELÖT KOURAT

Tässä tarvitaan pipo tai karvalakki, lapaset (tai mieluummin kahdetkin, jotka puetaan sitten leikkissä sisäkkäin käteen), noppa ja jonkin verran pähkinöitä tai muuta pientä naposteltavaa. Se joka ensiksi heittää nopalla kuutosen pukee kiiruusti päälleen lakin (karvalakin nauhat kiinni leuan alta) ja lapaset ja alkaa poimia niitä naposteltavia suuhunsa ja syödä. Toiset jatkavat sillä välin nopanheittoa. Se joka seuraavaksi heittää kuutosen saa vuorostaan pelivälineet päälle ja rupeaa samalla tavalla popsimaan naposteltavia. Aina siihen saakka kunnes joku toinen heittää kuutosen. Ja niin edelleen . . .



MISSÄ KELLO ON?

Osanottajat menevät huoneesta ulos. Sillä välin leikinjohtaja kätkee huoneeseen herätyskellon. Sitten muut saavat ruveta etsimään sitä. Ettei tästä tulisi aivan liian helppoa, leikinjohtaja elämöi minkä jaksaa sillä aikaa kun muut etsivät. Se joka löytää kellon saa olla seuraavalla kierroksella leikinjohtaja.



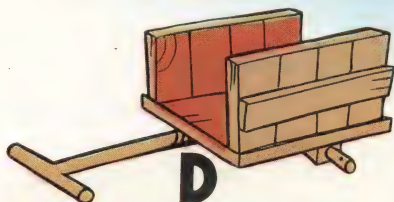
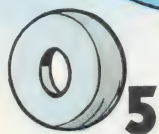
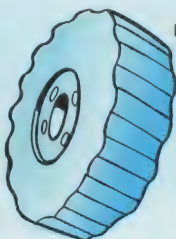
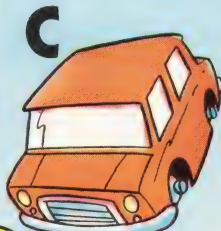
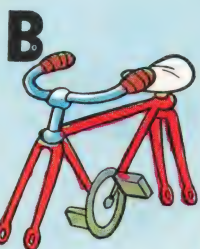
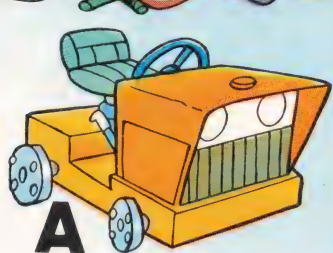
PALLO KIINNI

Tämä on hauska kolmen osanottajan peli. Kaksi osanottajaa heittelee palloa toisilleen, ja kolmas yrittää heidän välillään saada pallon kiinni. Kun hän onnistuu, heittäjä joutuu keskelle. Ja sitten jatketaan samaan tapaan.



AUTOPUUMIA

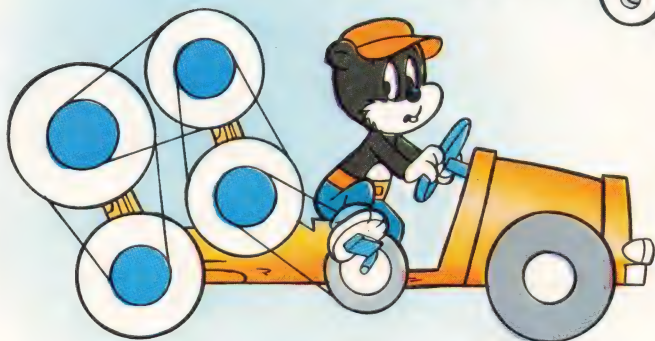
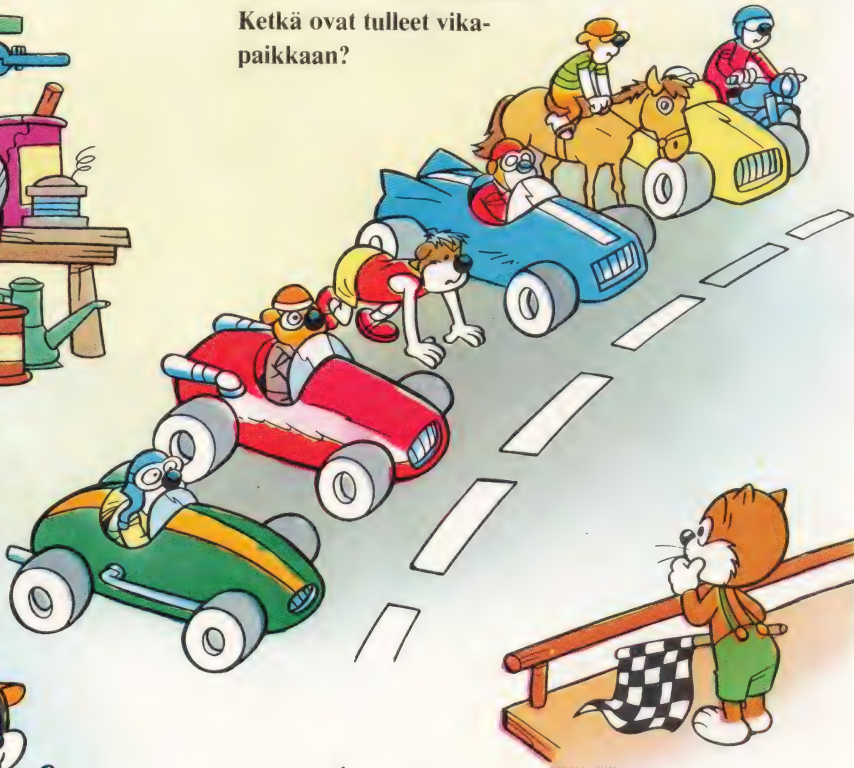
1 Viidestä ajopelistä puuttuu pyörät. Mikä pyörä sopii mihinkin ajokkiin?



3 Jopa näyttää merkkilliseltä!
Ketkä ovat tulleet vika-
paikkaan?

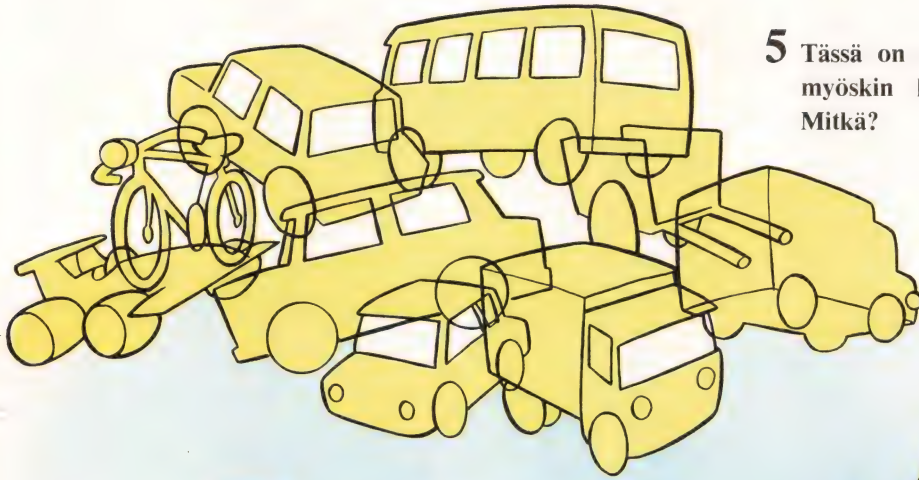


2 Vekkulin leikkiauto on hä-
vinnyt, mutta työpajassa sen
pitäisi olla. Voitko sinä aut-
taa sen löytämisessä?



4 Vekkulin polkuauto on valmis koe-
ajoon. Mutta liikkuuko se etu- vai ta-
kaperin kun hän polkaisee polkimen
alas?

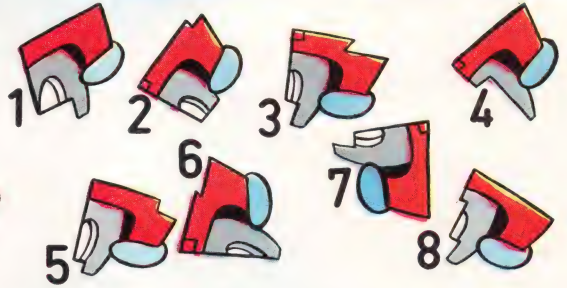
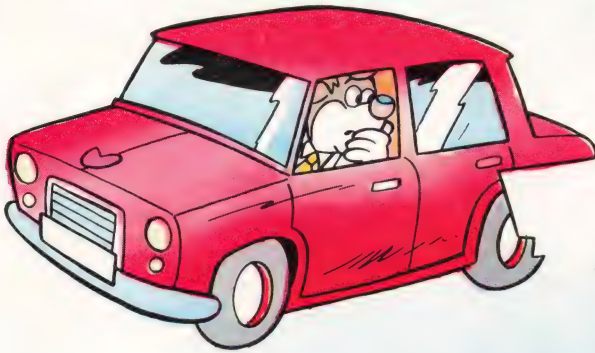
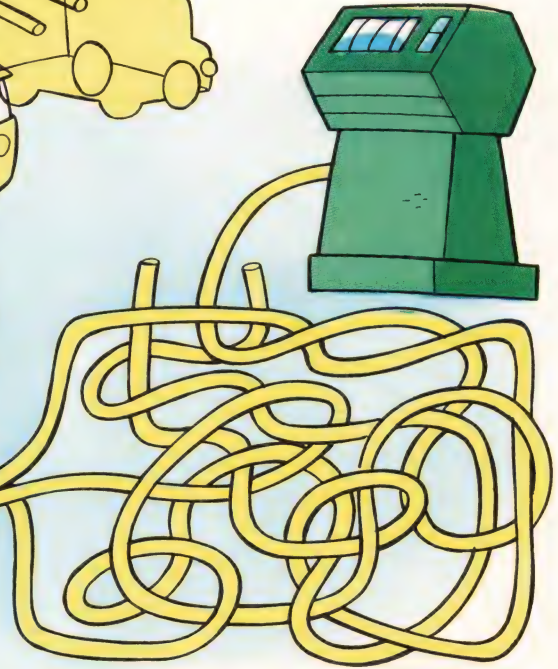
(Ratkaisut sivulla 21.)



5 Tässä on koko joukko autoja, mutta myöskin kaksi muuta kulkuneuvoa. Mitkä?

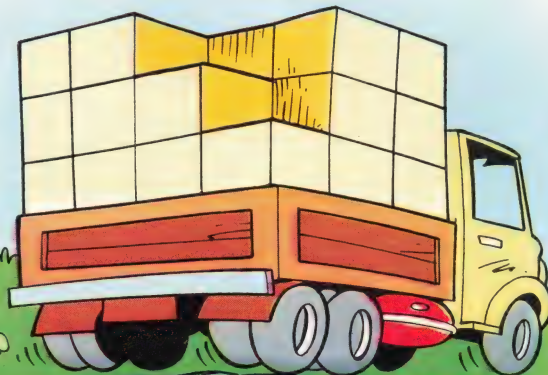


6 Näiden kolmen veijarin täytyy tankata, mutta vain yhdellä on oikea letku. Kenellä?



7 Auto ei pääse liikkeelle, siitä puuttuu tärkeä osanen. Etsipä se autoilijalle!

8 Kuorma-auton lavalla on monta samanlaista pakettia. Mutta kolme niistä on pudonnut. Montako on jäljellä?

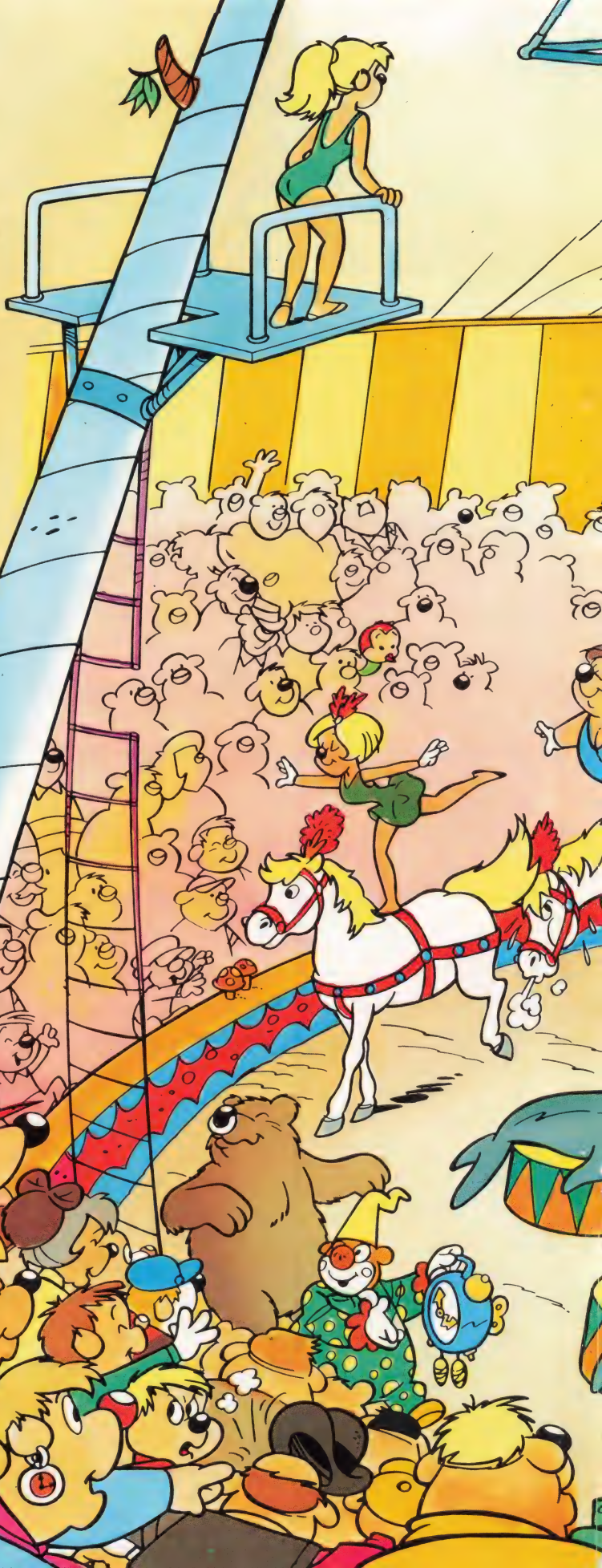


SIRKUS

★KAUPUNGISSA

Tässä on uskomattomia esityksiä vilisemällä niin areenalla kuin sen ulkopuolella! Ja jos oikein tarkkaan katsot, löydät vielä lisää, esimerkiksi hiiren ja hevosenpään, jotka ovat piilossa yleisön joukossa. Ja siinä on vasta kaksi kaikkiaan 13:sta seikasta jotka ovat asiaankuulumattomassa paikassa tai puuttuvat. Piirrä mukaan se mitä puuttuu ja väritä lopuksi norsukin!

(Jolleivät kaikki 13 seikkaa selviä, voit kurkistaa ratkaisua sivulta 21.)





LIINAN EPÄONNEN AAMU

Aamu oli ollut aivan mahdollottoman epäonnekas. Kaikki kurjuus oli kohdannut Liinaa, linnan pienintä piikaa. Ensi alkuun hän nukkui liian pitkään ja myöhästyi töistään. Sitten häneltä putosi keittokulho ja särkyi tuhanneksi pirstaleeksi. Kun hänen piti tyhjentää tuhka keltaisen salongin kaakeliuunista, hän pudotti nokisen rikkalapion hienolle kiinalaiselle matolle. Ja lopuksi hän sattui päästämään kuninkaan suuren metsästyskoiran samaan huoneeseen jossa oli kuningattaren kireähermoinen angorakissa. Siitä sukeutui hurja ajojahti, lamppuja kaatui kumoon, ja perään pikku-pöytiäkin. Kaikki olivat läksyttäneet Liinaa.

— Nyt ei enää voi mennä paljon enempää päin mäntyä, tuumasi Liina itsekseen mennessään pyyhkimään pölyjä valtaistuinsaliin.

Mutta kylläpä hän erehtyi! Muuan lakeija avasi suuret ovet juuri kun Liina oli avannut ik-

kunan pölyrättiä puistaakseen. Tuli hurja tuulenpuuska, ja se riitti pudottamaan suuren kulatun peilin seinältä. Eihän se Liinan vika ollut — mutta niin kävi että hän siitä silti syyn sai. Raivostunut lakeija uhkasi heti kertoa kaiken kuninkaalle. Liina säikähti. Nuolennopeasti hän livahti ulos ovesta, halki linnanpuiston ja suoraa päätä metsään.

— Minä tahdon kotiin isoäidin luo, hän niiskutti.

Mutta sitten hän muisti, että isoäiti oli matkustanut. Mikä nyt eteen? Hän istahti kivelle ja yritti rauhoitella mieltään soittamalla huiluaan.

Linnassa nurjamielinen lakeija oli kertonut kuninkaalle, kuinka kamala Liina oli ja kuinka mahdollottoman paljon hän oli tarvellyt yhtenä ainoana aamuna. Kuningas oli itsekin huonolla tuulella, hän oli herännyt aamulla päänsärkyyn. Nyt hän suuttui hurjasti ja lähetti sotilaat etsimään Liinaa. Sillaiakaa puuseppä kutsuttiin katsomaan, tulisiko peilin kehyksistä vielä kalua, ja lasimestari leikkaamaan niihin uutta peiliä.

Kolme sotamiestä marssi linnanportista ulos. Portilla seisoivat vahti.

— Minne matka? hän kysyi.

— Ottamaan kiinni huolimaton Liina-piikaa, he vastasivat. Kuningas on tänään raivoissaan.

— Katsokaa sitten että sieppaatte oikean tytön, vahti sanoi. Prinsessa Louise meni juuri kävelyllä metsään. Hän on yhtä pitkä ja vaalea-tukkainen kuin Liina.

— Torvi, sanoi yksi sotamiehistä. Ihan kuin me ei erotettaisi piikaa prinsessasta!

Pitkin askelin he tömistivät metsään.

Pensaassa portin lähellä istui kärppä suki-



massa hienoa kiiltävää turkkiaan. Se oli Liinan ystävä, Liinalla kun oli tapana antaa sille keittiöstä kalantähteitä silloin tällöin. Se käsitti heti, että Liina oli vaarassa. Ja se tiesi, missä Liina oli, sillä se saattoi kuulla hänen huilunsa sävelet. Nyt oli ennätettävä ennen sotamiehiä ja varoitettava Liinaa!

Mutta miehetkin olivat kuulleet huilun äänen. He eivät tienneet, että se oli Liina, mutta he olivat uteliaita ja menivät sen takia äänen suuntaan. Kärppä kiiti pensaiden läpi kuin nuoli. Pitkällä loikalla se hyppäsi Liinan harteille ja kiertyi kaulukseksi hänen kaulalleen.

— Istu hiljaa äläkä sano mitään sotamiehille, se kuiskasi Liinan korvaan.

Miehet tulivat kohta aukealle.

— Siinä meillä on se piika, suhahti yksi ja tarttui miekkaansa.

— Ei, seis! toinen sanoi. Katsotaan tyttöä ensin vähän tarkemmin.

— Oi voi! kolmas kuiskasi. Ettekö te näe, että hänellä on kuninkaallinen kärpännahkakaulus. Prinsessahan se on! Mennään vain ohi ja tervehditään kohteliaasti.

Kun sotamiehet olivat hävinneet, Liina herkesi soittamasta.

— Musiikki on mukavaa, hän sanoi kärpälle. Se auttaa selvittämään ajatuksia. Minä menen kuninkaan luo ja pyydän anteeksi sitä mitä olen tehnyt. Selitän myös että peili putosi itsensä. Ehkä pitäisi katsoa ripustuskoukkuja tai narua? Ei pidä vain peloissaan juosta tiehensä!

Sanottu ja tehty. Pian Liina oli kuninkaan edessä ja kertoi kaiken. Kuningas hymyili ystävällisesti. Päänsärky oli mennyt ohi, ja puuseppä oli juuri kertonut kuinka vanha ja huono peilinnaru oli ollut.

— Merkillistä ettei peili ole pudonnut jo paljon aikaisemmin, puuseppä oli sanonut.

— Kaikilla voi olla epäonnea, kuningas sanoi Liinalle. Minä en ole sinulle vihainen. Ja sen osoitukseksi annan sinulle vapaata lopuksi päivää. Voit mennä leikkimään tuon lystikkään kissan kanssa, joka istuu harteillasi!





Hokuspokkus

PURJEHDUSKILPAILUT

Tämän kilpailun veneet tehdään tulitikuista ja saippuanpalasista. Pyydä jotakuta aikuista halkaisemaan varovasti tarpeellinen määrä tulitikuja toisesta päästään siihen tapaan kuin kuva osoittaa. Paina sitten rakoon pieni saippuanokare, ja vene on valmis. Kun sen panee veteen, se purjehtii tiehensä.



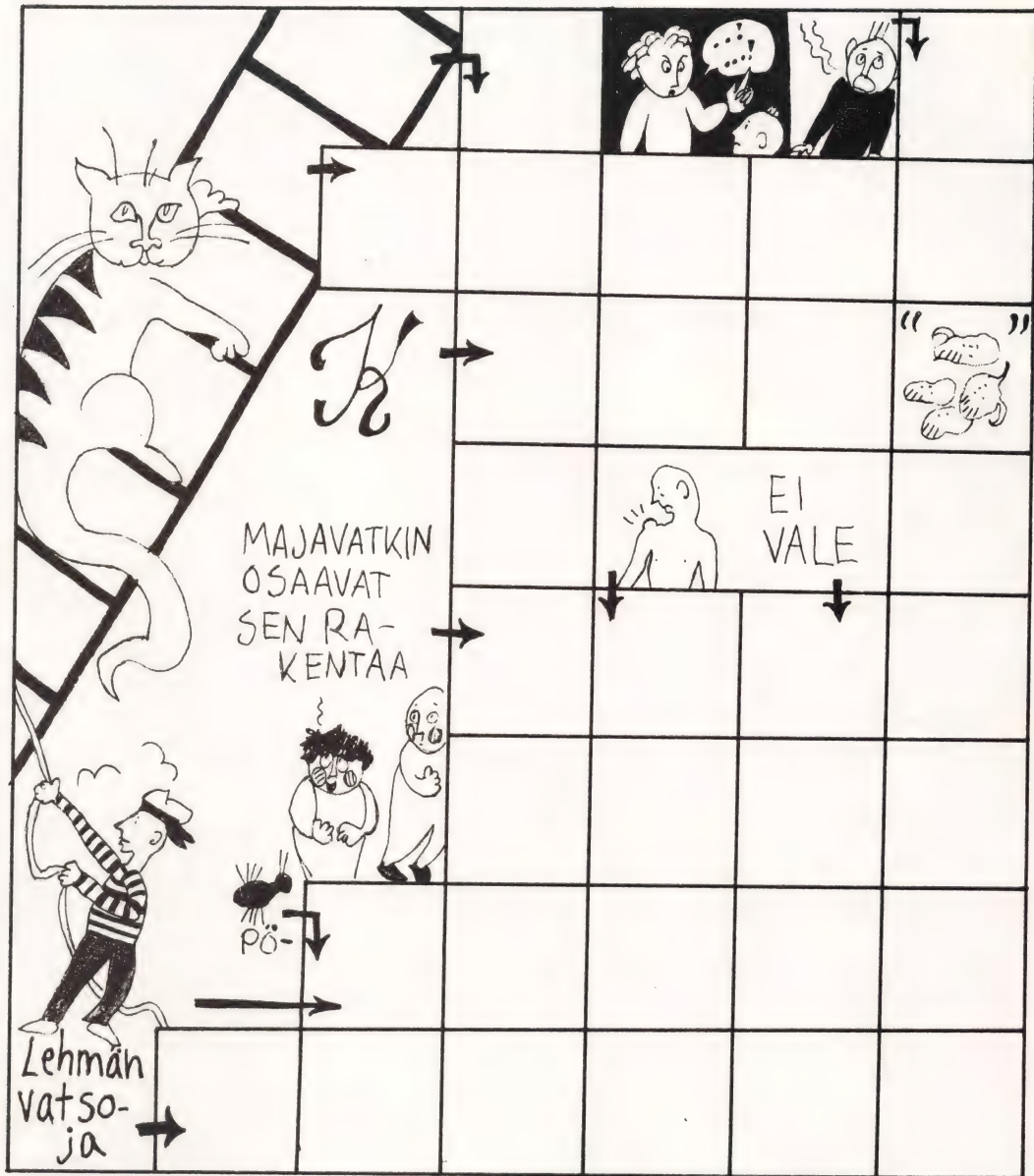
KAIKKI ELOLLINEN HALUAA VALOA

Jos sinulla sattuu olemaan peruna ja kukkaruukku ja iso laatikko, voit tehdä kokeen. Tee laatikkoon pieni reikä ja rakenna laatikon sisään sellainen este jonka näet oheisesta kuvasta. Sijoita ruukkuun istutettu peruna laatikkoon ja sulje se sitten niin että sinne tulee aivan pimeätä. Jonkin ajan kuluttua voit nähdä kuinka pieni oksa pilkistää laatikkoon tekemästäsi reiästä ulos. Perunantaimi sieltä pyrkii erehtymättömän varmasti valoa kohti. Hurja juttu, vai mitä?



RISTIIN RASTIIN

Koeta, saatko ratkaistuksi tämän itse, ennenkuin kurkistat tuolla alhaalla olevaa ratkaisua!



RATKAISUT

Sivulta 2:

Kukkakimpun ei kuulu varsinaisesti olla kiväärinpiipussa, eikä sotamiehellä oikeastaan pitäisi olla aamutossua edes toisessaakaan jalassa. Kurpitsa ja pallo ovat joutuneet kanuunankuulakasaan. Linnanmuurilla soutelee merimies soutuveneellä, kanuunanputkesta tirkistelee sammakko, ja sitten vielä hiirulainen ajelee kolmipyöräisellä polkupyörällä!

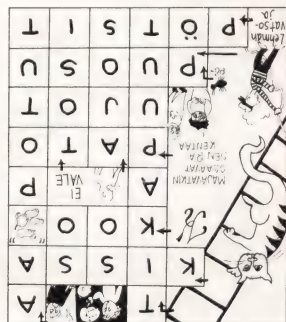
Tupakansytytin on sivuilla 3, 12, 14, 15 ja 20.

Sivuilta 14—15:

1. A — 1
- B — 3
- C — 5
- D — 4
- E — 2
2. Se on ylhäällä vasemmalla harpin vieressä.
3. Juoksija, ratsastaja ja moottoripyöräilijä.
4. Etuperin.
5. Polkupyörä ja kärryt.
6. Oikeanpuoleisella veijarilla.
7. Numero 7 on puuttuva osa.
8. Jäljellä on 33 pakettia.

Sivulta 16—17:

Teltan katon kannatinpuusta kasvaa lehti, yhdestä trapetsista puuttuu toinen köysi, hevosenpää ja lintu ovat piilossa yleisön joukossa, köysitikkaistakin puuttuu palanen, areenan reunalla kasvaa pari sientä, etummaiselta hevoselta puuttuu toinen takajalka, eräälläkin tädillä on hiiri päässä hatun sijasta ja toisella on taskukello korvassa, klovnin herätyskellossa on punnukset, leijonanhäkissä istuskelee kotikissa, ja areenalla kasvaa kukkia ja pikku pensaita!

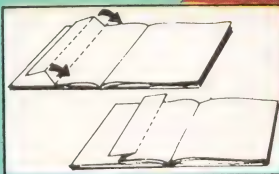


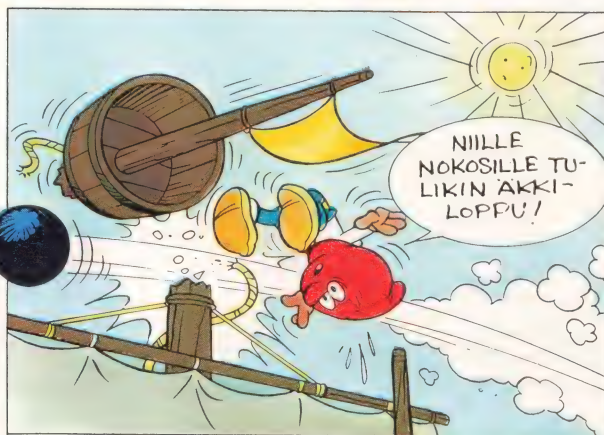


SYNKÄN METSÄN KUMMITUS...

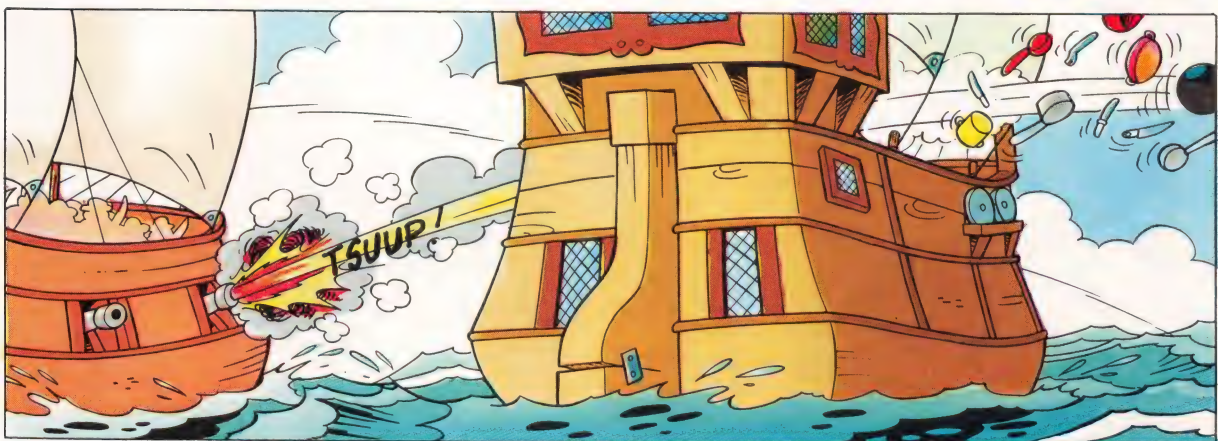
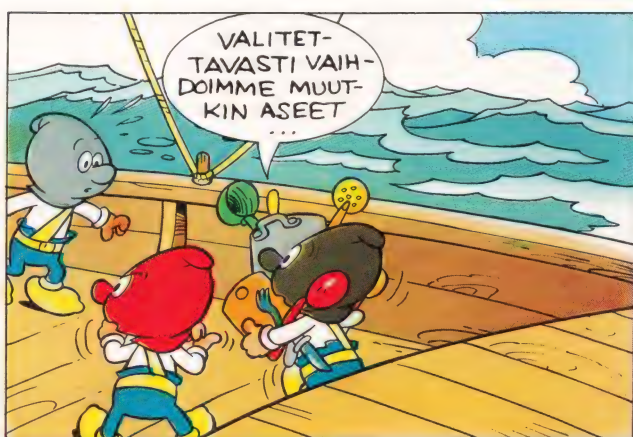
...näyttää Vekkulin mielestä niin kammottavalta, että se on pelois-
saan ryöminyt onttoon puuhun. Mutta ei
sen oikeastaan tarvitse olla ollenkaan pe-
loissaan, sillä tässä kummittelee aivan ta-
vallinen yöeläin!

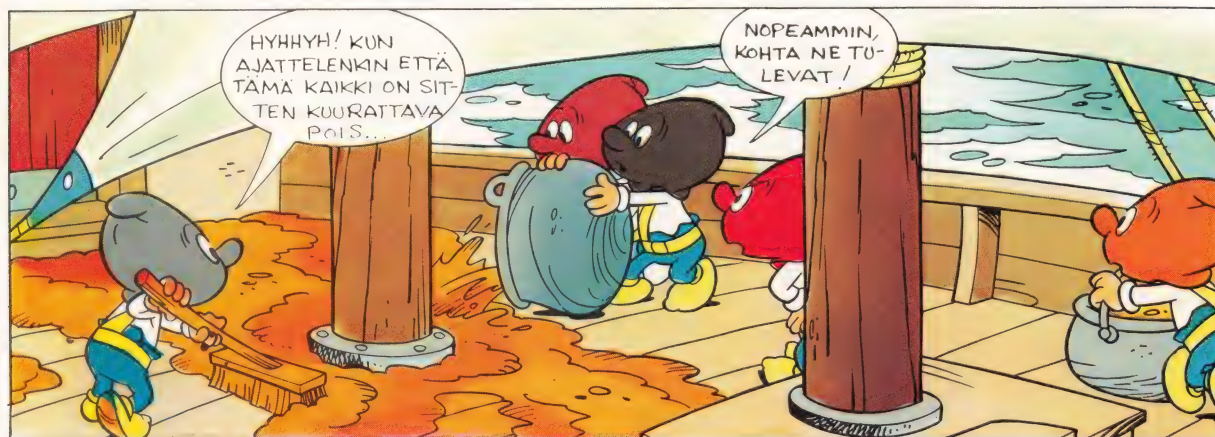
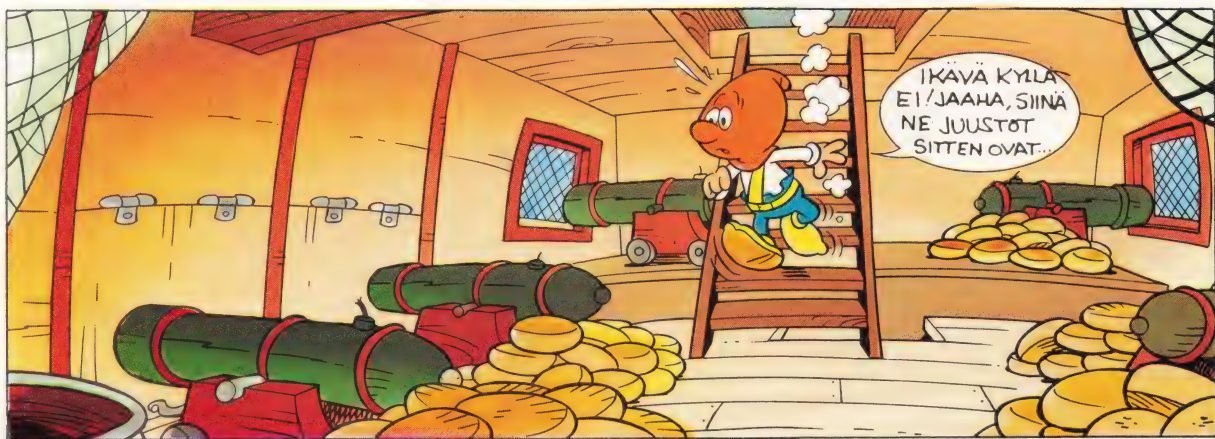
Saat selville, mikä eläin tässä on, kun tai-
tat sivun ohjeiden mukaan.



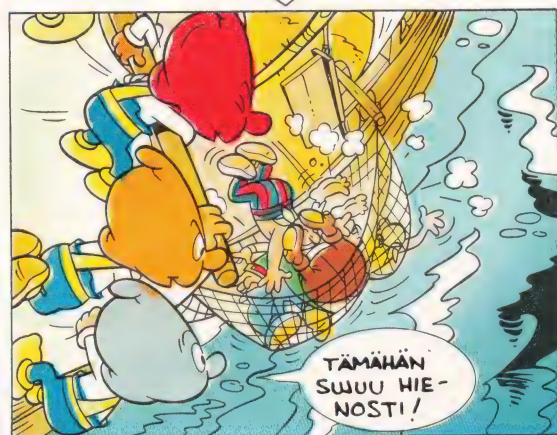
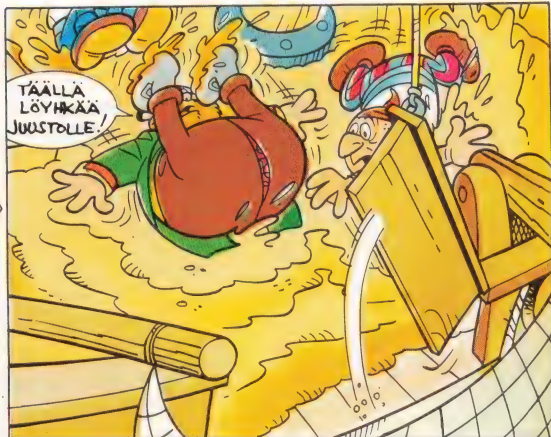


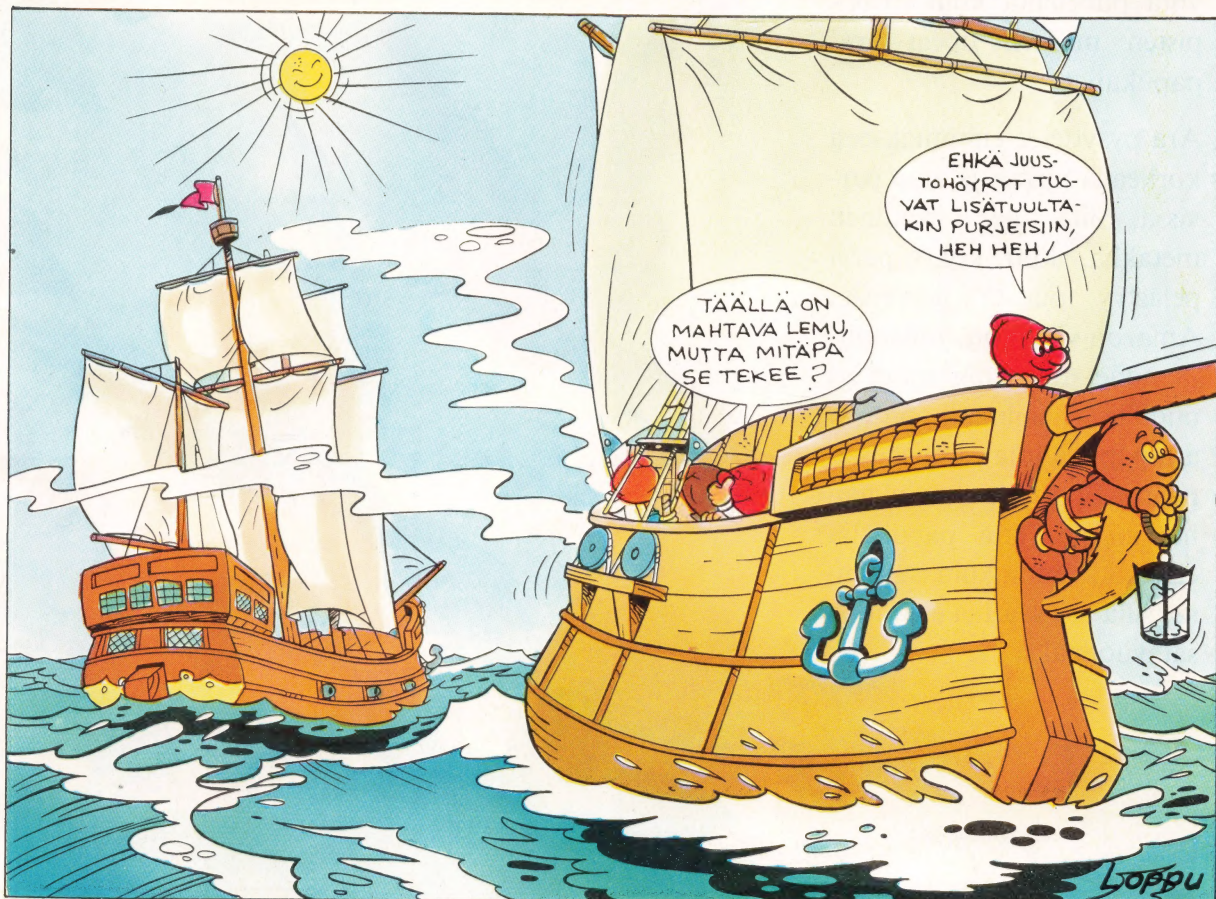
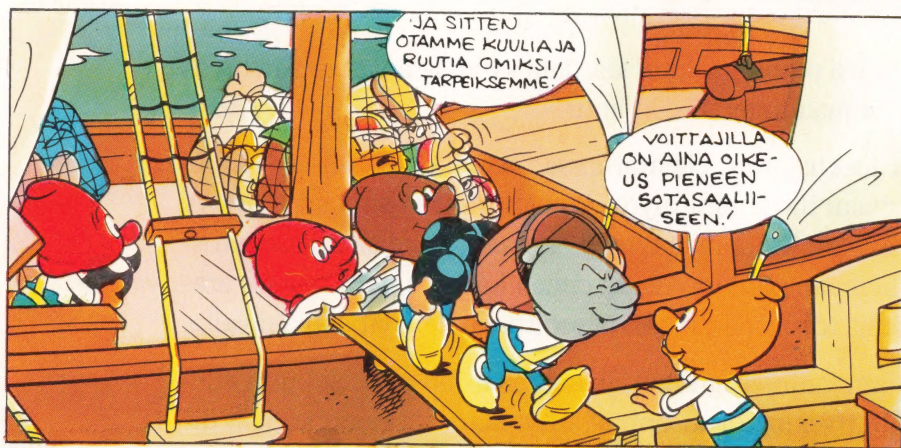















ARA-papukaija

Siellä, missä on lämpimintä koko maapallolla, Afrikan viidakoissa ja Etelä-Amerikassa Amazon-joen aarniometsissä, on ara-papukaijojen kotiseutu.

Ara-papukaijat ovat paitsi mahdollottoman kauniita kirjavissa väreissään myös kovasti puheliaita. Ara on maailman viisain lintu.

Olet varmasti nähnyt joskus aran, eläintarhassa, eläinnäyttelyssä tai vaikka eläinkaupassa. Olet varmaan havainnut myös, kuinka monia asioita ara pystyy tekemään kyömyllä nokallaan. Kipuamaan, hakkaamaan, puhdistamaan, puristamaan hedelmiä ja särkemään pähkinöitä. Ja ennen kaikkea nokkimaan: ara-papukaijat ovat hyvin helliä toisiaan kohtaan ja osoittavat hellyyttä tällä tavalla.

Ara kuuluu suureen papukaijojen sukuun, jossa on yli 300 lajia. Sukuun kuuluvat pienet undulaatitkin. Nekin voivat oppia puhumaan, joskaan ne eivät ole yhtä puheliaita kuin troopisten metsien upeat ara-papukaijat.

Ara pysyttelee enimmäkseen korkealla puissa ja aina parvissa. Siitä tulee hirmuinen metakka, kun koko parvi pelästyy puusta liikkeelle. Amazon-viidakon intiaanit, ja monet muutkin ihmiset eri puolilla maailmaa, pitävät ara-papukaijoja kotieläiminään. Eikä ole kovinkaan harvinaista, että papukaija elää kauemmin kuin isäntänsä, sillä ara saattaa elää jopa satavuotiaaksi.





Toimitus: Jorma Opas (vastaava)

Soile Kaukoranta

Paino: INTERGRAFICA - Milano

ISSN 0357-5152

© MESTARIKUSTANNUS OY, MCMLXXXI

Julkaisija: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, Mestarikustannus Oy

Postiosoite: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, PL 124, 00121 Helsinki 12,
puh. 90-649421

Osoite: Bulevardi 14 A, Helsinki



ARA-PAPUKAIJA